

11. Provenumæssige konsekvenser

Indførelse af nye spil antages at forøge Dansk Tipstjenestes omsætning i forhold til den forventede udvikling i tips- og lottoomsætningen uden nye spil. Det er imidlertid forbundet med stor usikkerhed at skønne mere præcist over meromsætningen og dermed over provenuet af statsafgiften og gevinstafgiften.

Virksomheden på den samlede omsætning vil bl.a. afhænge af karakteren af de nye spil, interessen hos spillerne samt hvor stor omsætning, der tages ud af de eksisterende spil. Hertil kommer virkningerne af en eventuelt større international konkurrence på spilleområdet, som ikke er indregnet i de angivne skøn.

Det er i det følgende lagt til grund, at et instantlotteri indføres ultimo 1992 og et fælles nordisk midtugelotto i foråret 1993, og at tilbagebetalingsprocenten til spillerne i disse spil er 45 som for tips og lotto. Det forventes, at disse to spil vil forøge den samlede omsætning på kort sigt (ca. 2 år) med 500–600 mill. kr., jf. tabel 1. Virkningen af bookmakerspil er ikke medtaget i nedenstående skøn over omsætning, stats- og gevinstafgift.

Tabel 1. Samlet omsætning for tips, lotto og nye spil¹⁾ 1989–1994.

	Tips- og lotto- omsætning uden nye spil	Samlet omsætning af tips, lotto og nye spil	Mer- omsætning
	ca. mill. kr.		
1989	1.704	—	—
1990	2.185	—	—
1991	2.738	—	—
1992*	3.100	3.200	100
1993*	3.300	3.800	500
1994*	3.500	4.100	600

* Skøn.

¹⁾ Ekskl. bookmakerspil.

Siden lottospillet indføres i efteråret 1989 er der sket en væsentlig forøgelse af den samlede tips- og lottoomsætning. Fra 1990 til 1991 skyldes forøgelsen en stigning i lottoomsætningen på ca. 700 mill. kr. til ca. 1,6 mia. kr. samt et fald i tipsomsætningen på knap 150 mill. kr. til ca. 1,1 mia. kr.

I tabel 2 er vist den forventede forøgelse af statsafgiften som følge af de nye spil beregnet på grundlag af de skønnede omsætningstal i tabel 1. Sammenligningsgrundlaget er den forventede statsafgift af tips- og lottoomsætningen uden de nye spil. Statsafgiften udgør fra 1. oktober 1992 16 pct. af omsætningen.

Tabel 2. Udvikling i statsafgift 1989–1994.

	Statsafgift uden nye spil	Statsafgift med nye spil ¹⁾	Forøgelse af statsafgift
	ca. mill. kr.		
1989	259	—	—
1990	284	—	—
1991	356	—	—
1992*	425	440	15
1993*	530	610	80
1994*	560	655	95

* Skøn.

Anm: Statsafgiften er 13 pct. fra 1. oktober 1989 til 31. september 1992. Fra 1. oktober 1992 er statsafgiften 16 pct.

¹⁾ Ekskl. bookmakerspil.

For finansåret 1992 skønnes merprovenuet af statsafgiften til ca. 15 mill. kr. For finansåret 1993 skønnes statsafgiften at indbringe et merprovenu på ca. 80 mill. kr. og for 1994 ca. 95 mill. kr.

Herudover skønnes gevinstafgiften, der beregnes som 15 pct. af den del af gevinstbeløbet, der overstiger 200 kr., at indbringe staten et merprovenu for finansåret 1992 på ca. 3 mill. kr. For finansåret 1993 og 1994 skønnes merprovenuet til omkring 15 mill. kr.

I det omfang indførelse af bookmakerspil vil forøge den samlede omsætning, vil staten få et yderligere merprovenu af stats- og gevinstafgifterne.

Administrative konsekvenser

Lovforslaget har ikke nævneværdige administrative konsekvenser.

Bemærkninger til de enkelte bestemmelser

Til § 1

Til nr. 1

Ved en gennemførelse af lovforslaget vil tips- og lottoloven også omfatte andre spil, lotterier og væddemål end tipning og lotto. Lovens titel må derfor ændres.

Til nr. 2 og nr. 3

Tipstjenesten har hidtil kun kunnet arrangere spil, lotteri og væddemål, der var omfattet af definitionen tipning og lotto. Fremover får Tipstjenesten mulighed for at arrangere andre spil, lotterier og væddemål. Tipstjenesten kan dog ikke afholde spil, lotterier og væddemål, der er omfattet af lov om totalisatorspil, lov om spillekasinoer eller lov om gevinstopsparing. Tipstjenesten kan heller ikke arrangere et klasselotteri efter lov om klasselotteriet og forbud mod andet lotteri m.m. Ligeledes berøres Justitsmi-