

20.29.01. Forsøgs- og udviklingsarbejde m.v. uden tilsagnsordning i forbindelse med grundskolen (*Reservationsbev.*)

Der er adgang til at overføre bevillinger til § 20.29.10. Forsøgs- og udviklingsarbejde m.v. med tilsagnsordning i forbindelse med grundskolen. En eventuel overførsel af bevillinger optages på forslag til lov om tillægsbevilling.

Budgetspecifikation:

Mill. kr.	1999	2000	F	2002	2003	2004
Udgiftsbevilling	38,7	79,0	113,9	120,8	120,5	21,6
Indtægtsbevilling	0,1	-	-	-	-	-
10. Udvikling m.v.						
Udgift	33,2	29,0	11,9	18,8	18,5	21,6
14. Køb af varer og tjenesteydelser	27,2	-	-	-	-	-
15. Erhvervelse af materiel, netto	0,1	-	-	-	-	-
54. Tilskud til anden virksomhed ..	5,9	29,0	11,9	18,8	18,5	21,6
Indtægt	0,1	-	-	-	-	-
65. Overførsler fra EU	0,1	-	-	-	-	-
20. Udviklingsprogram til bedre fordeling af tosprogede elever						
Udgift	5,6	-	-	-	-	-
14. Køb af varer og tjenesteydelser	5,3	-	-	-	-	-
54. Tilskud til anden virksomhed ..	0,3	-	-	-	-	-
50. IT og medier til folkeskolen						
Udgift	-	50,0	102,0	102,0	102,0	-
54. Tilskud til anden virksomhed ..	-	50,0	102,0	102,0	102,0	-

Videreførselsoversigt:

Mill.kr.	Beholdning primo 2000
Øvrige beholdninger	13,7
I alt	13,7

Beholdningen forventes anvendt i 2000.

10. Udvikling m.v.

Bevillingen anvendes bl.a. til finansiering af tilskud til forsøgs- og udviklingsprojekter, analyser, udredninger, evalueringer og initiativer af forskningsmæssig karakter samt undervisningsforsøg med eksisterende og nye uddannelser. Der kan endvidere afholdes udgifter til formidling i form af udarbejdelse af rapporter m.v. og til publicering af disse og af resultater af pædagogisk udviklingsarbejde i øvrigt på grundskoleområdet. I det omfang tilsvarende initiativer iværksættes centralt, kan der også afholdes udgifter hertil.

Bevillingen kan endvidere anvendes til finansiering af udgifter i forbindelse med statens selvforsikringsordning, Arbejdsskadestyrelsen (erstatningsudgifter m.v.) samt til uforudsete og/eller uafviselige behov i forbindelse med grundskoleuddannelser.