

andre større virksomheder i vidt omfang udarbejder supplerende regnskaber ud over de rene økonomiske rapporteringer, såsom miljøregnskab, socialt regnskab, etisk regnskab m.v.

#### Svar (15/5 03)

**Skatteministeren** (Svend Erik Hovmand):

Jeg har forelagt spørgsmålet for finansministeriet, der forvalter statens aktier i Dansk Tipstjeneste A/S.

Finansministeriet har udtalt følgende:

»Finansministeriet har drøftet spørgsmålet om udarbejdelsen af et etisk regnskab med bestyrelsen i Dansk Tipstjeneste A/S.

Det er bestyrelsens opfattelse, at Dansk Tipstjeneste A/S gennem mange år har beskæftiget sig med og rapporteret om forhold i relation til etik, herunder spilleafhængighed (ludomani).

Bestyrelsen ønsker ikke for nærværende at udvide Dansk Tipstjeneste A/S' årsrapport med et egentligt etisk regnskab, men selskabet vil til gengæld fremover i mere konsekvent form rapportere om sine mål, indsats og resultater på det etiske område.«

Jeg skal henholde mig til finansministeriets udtalelse.

#### Spm. nr. S 3030

Til skatteministeren (29/4 03) af:

**Kim Sejr** (RV):

»Vurderer ministeren, at der er behov for restriktioner i forhold til Dansk Tipstjeneste A/S's annoncekampagner og gevinststørrelser?«

#### Begrundelse

Skatteministeren bad på den sidste generalforsamling i statsejede Dansk Tipstjeneste A/S virksomheden om at holde igen med etableringen af nye spillehaller. »Man skal passe på, at man ikke kommer til at fremme det, man i virkeligheden vil bekæmpe. Jeg tænker her ikke mindst på ludomani (spilafhængighed), som jo var emnet for en to dages kongres i sidste uge,« udtalte skatteministeren den 1. april til Jyllands-Posten.

Forekomsten af spillelidenskab er tæt forbundet med udbuddet af spil, hvor der ifølge Center for Ludomani i Odense er en klar tendens til, at antallet af spillelidenskabelige personer er stigende. Der findes endnu ikke nogen sikre opgørelser over antallet af spilleafhængige personer, men udenlandske undersøgelser angiver, at mellem en og fem procent af et lands befolkning er spilleafhængige. I kampagnen for Lotto, blev der f.eks. spurgt: »Tænk, hvis du vandt« uden at oplyse, at der rent faktisk er 8.347.680 mulige gevinstkombinationer, hvilket ifølge tal fra Aalborg Universitetscenter giver en chance for den store gevinst på 0,000012 procent! Her kunne måske være relevant at lægge restriktioner på, hvordan der måtte reklameres for spil, så budskaberne blev mere neutrale. Man kunne også sætte et loft for, hvor store gevinster der kunne vindes. For jo større beløb, jo mere spilles der, jo mere spillemani.

#### Svar (15/5 03)

**Skatteministeren** (Svend Erik Hovmand):

Begrundelsen for spørgsmålet er frygten for ludomani (spilafhængighed). Dansk Tipstjeneste har oplyst, at man løbende vurderer spiludviklingen og de eventuelle effekter, spil kan have på mennesker, der er ramt af ludomani. Visse spiltyper og -konstruktioner indebærer i sig selv en risiko for at skabe spilafhængighed for udsatte grupper (jf. f.eks. pjecen »Ludomani – prævalens og manifestationer« fra Ringgården). Det gælder især spil med øjeblikkelig afgørelse, som har høj tilbagebetaling og mulighed for at gennemføre et nyt spil med det samme. Dansk Tipstjenestes lancering af sådanne spiltyper vil altid kræve ganske særlige overvejelser, og visse spiltyper har man bevidst afstået fra at introducere. Tipstjenesten har »spil for underholdningens skyld« som en væsentlig del af sit værdigrundlag. I produktudviklingen kommer det bl.a. til udtryk ved spillenes karakter og markedsføring som underholdning.

Der er endvidere – efter det oplyste – ikke påvist nogen sammenhæng mellem ludomani og traditionelle spil som Lotto. Tværtimod opfattes Lottospillet som harmløs underholdning, hvor konstruktionen netop ikke appellerer til spillelidenskab.

Det kan oplyses, at i Rigsrevisionens beretning til Statsrevisorerne af januar 2003 har Rigsrevisionen bl.a. vurderet Dansk Tipstjenestes